

Lernen mit digitalen Medien

1 Kollaborative Lernformate

- **Corporate Learning Community:** Lernen im Netzwerk, Teilen von Wissen und Erfahrungen. (<https://colearn.de/>)
- **Working Out Loud:** Peer-Support-Gruppen, die sich über einen Zeitraum von 12 Wochen unterstützen, um zu Beginn gesetzte Lernziele zu erreichen. (<http://workingoutloud.com/de/home/>)

2 Selbstgesteuertes Lernen, Kollaboration

- **Lernhacks:** Kleine Hilfen und Tipps, um Lernen im Job und in der Freizeit zu fördern. (<https://www.lernhacks.de>)

3 Aktiver Wissenspool

- Wissensmanagement **MOOC**. (<https://www.oncampus.de/weiterbildung/moocs/wissensmanagement-mooc>)

4 Sonstige Tipps, Tools und weiterführendes Material

- **EduLabs:** Unterrichtsideen, die zeitgemäße Bildung und Partizipation fördern. (<https://edulabs.de/oer/>)
- **Auf dem Weg zur digitalen Aus- und Weiterbildung von morgen.** Open-Access-Publikation (<https://bit.ly/2FMlxcR>)
- **Selbsttest** digitale Kompetenzen für Lehrende in der Erwachsenenbildung. (<https://ec.europa.eu/eusurvey/runner/DigCompEdu-AE-DE>)

- **Auswahlkriterien** für digitale Trainingstools.
(<https://wb-web.de/material/medien/digitale-trainingstools.html>)
- **MeKoMOOC**: Medienkompetenz in der Lehre.
(<https://imoox.at/mooc/local/courseintro/views/startpage.php?id=37>)
- **Tutory**: Tool zur Erstellung von Unterrichtsmaterialien.
(<https://www.tutory.de/>)
- **LearningApps**: Tool zur Erstellung von interaktiven, multimedialen Lernbausteinen. (<https://learningapps.org>)

Angebote im Projekt CoLearnET

- Beratungsangebote, Schulungen, Workshops
- Lehr-Lern-Konzepte für den Aufbau digitaler Kompetenzen
- Transfer-, Wissens- und Kollaborationsplattform
- Publikationen, Leitfäden, Toolbox

Interessiert? Dann sprechen Sie uns an:

<https://www.colearnet.de/> | <https://www.kos-qualitaet.de/>

k.o.s GmbH | Am Sudhaus 2 | 12053 Berlin | 030 288 75 65 10

Sophie Keindorf | s.keindorf@kos-qualitaet.de

Lisa Kammerer | l.kammerer@kos-qualitaet.de

Das Projekt „Kooperatives Lernen mit digitalen Medien in der Energietechnik (CoLearnET)“ wird im Rahmen des Programms „Digitale Medien in der beruflichen Bildung“ vom Bundesministerium für Bildung und Forschung und dem Europäischen Sozialfonds gefördert.

GEFÖRDERT VOM



Lernen mit digitalen Medien



statisch / unflexibel

individualisiert / flexibel

Lernformate	 <p>Lineare Lernformate Das Lernen erfolgt mittels vorab festgelegter Methoden, Medien und Inhalte. (Z. B. PDF, eBooks, Video-Tutorial, Podcast)</p>	 <p>Interaktive Lernformate Das Lernen erfolgt innerhalb dieser Formate mittels verschiedener Methoden und Medien. Interaktionen sind möglich. (Z. B. Webinar, MOOC)</p>	 <p>Kollaborative Lernformate Der Inhalt und das Lernziel können individuell und bedarfsgerecht gestaltet werden. Ein Methodenmix kann eingesetzt werden. (Z. B. online communities, BarCamp, WOL, Algorithmen geleitetes Lernen)</p>
Lernkultur	 <p>Anleitung, Einzelarbeit Klassisches Lehr-Lern-Verhältnis, die Lernziele, das Lerntempo, -inhalte und -methode werden vorgegeben. (Z. B. Frontalunterricht)</p>	 <p>Gruppenarbeit Lernziel ist vorgegeben, Gruppe arbeitet zusammen zur gemeinsamen Zielerreichung, die Aufgabenverteilung erfolgt über die Gruppe.</p>	 <p>Selbstgesteuertes Lernen, Kollaboration Lernziele, -tempo, -inhalt und -methode werden selbst festgelegt. Aufgabenbearbeitung kann kollaborativ erfolgen. (Z. B. Lernprojekte)</p>
Wissensmanagement	 <p>Einzelne Wissensträger*innen Das Wissen der Organisation liegt bei einzelnen Personen.</p>	 <p>Wissensdatenbank Das Wissen ist digital verfügbar und für alle zugänglich.</p>	 <p>Aktiver Wissenspool Die Wissensdatenbank wird gemeinsam erstellt, erweitert und aktualisiert.</p>